

FICHE DE POSTE

Date de mise à jour : 07/10/2021 BOP

I – DEFINITION DU POSTE

1	ETABLISSEMENT : CENTRE HOSPITALIER DE LA POLYNESIE FRANCAISE Pôle Administratif – Direction du système d'information et de la relation numérique – Unité : Gestion du système d'information et du numérique
2	LIBELLE DU POSTE : Chef de projets informatiques
3	NIVEAU DE RESPONSABILITE : 4
4	CATEGORIE DE LA MAQUETTE FUTURE : A
5	CATEGORIE DE LA MAQUETTE ACTUELLE : A FILIERE DE LA MAQUETTE FUTURE : FTE
6	IMPUTATION BUDGETAIRE : Centre Hospitalier de la Polynésie française CHAPITRE : 64 ARTICLE : 11 PARAGRAPHE : 22 CODE POSTE : 2139
7	LOCALISATION GEOGRAPHIQUE : IDV - TAHITI – PIRAE – TAAONE
8	FINALITE / DESCRIPTIF SYNTHETIQUE (maximum 50 mots) : Le chef de projets informatiques assure la conception, l'organisation, le suivi, l'intégration, la validation des développements et des déploiements de projets informatiques. Il en pilote la mise en œuvre en lien avec les référents métiers et en conformité avec la politique d'urbanisation du système d'information.
9	EFFECTIFS ENCADRES A B C D Autres NOMBRES : Néant
10	SUPERIEUR HIERARCHIQUE DIRECT : Chef de l'unité Gestion du système d'information et du numérique
11	MOYENS SPECIFIQUES LIES AU POSTE : <ul style="list-style-type: none">- Moyens de production documentaire ;- Outils et postes informatiques (matériel et logistique) ;- Logiciels informatiques spécifiques à la spécialité ;- Moyens généraux du service et moyens spécifiques à la spécialité ;- Téléphone portable d'astreintes.
12	CONTRAINTES ET AVANTAGES DU POSTE : <ul style="list-style-type: none">- Astreinte de nuit et de week-end ;- Renforcer en permanence les connaissances des méthodologies de développement y compris le volet sécurité. Complexité croissante de l'informatique hospitalière nécessitant une très forte réactivité.
13	ACTIVITES PRINCIPALES : * Traduction technique des besoins fonctionnels <ul style="list-style-type: none">- Participer à l'analyse fonctionnelle détaillée des besoins utilisateurs ;- Étudier les opportunités et la faisabilité technologique de l'application ;- Élaborer les spécifications techniques générales du projet, sur la base des spécifications fonctionnelles, en fonction de l'architecture technique et des exigences en termes de sécurité ;- Rédiger les spécifications techniques détaillées du projet ;- Évaluer les risques (coûts, délais ...) pouvant intervenir au cours de la réalisation ;- Évaluer les besoins en termes de ressources humaines et de compétences techniques. * Conception et développement <ul style="list-style-type: none">- Concevoir l'architecture logicielle ;- Harmoniser et industrialiser, l'analyse, le développement des applications et les composants (prototypes et modules), en utilisant les langages appropriés (c++, c, java, c#, RPG ...) ;- Adapter et paramétrer (partie technique) les progiciels retenus pour l'architecture logicielle, en collaboration avec les référents métiers (partie fonctionnelle) ;- Concevoir ou participer à la structuration des bases de données ;- Documenter les applications pour les développements ultérieurs et la mise en production : documentation

	<p>technique ;</p> <ul style="list-style-type: none"> - Participer à la rédaction des documentations utilisateurs des applications internes. <p>* Tests et recette</p> <ul style="list-style-type: none"> - Définir les protocoles et les scénarii de tests (tests unitaires et tests de charge) ; - Planifier et organiser les tests unitaires et de charge ; - Tester, analyser et traiter les dysfonctionnements du logiciel développé ou acheté et rédiger le rapport de tests ; - Vérifier la conformité des capacités de l'ouvrage avec la demande formulée par le « client ». <p>* Mise en production</p> <ul style="list-style-type: none"> - Déployer les sites pilotes permettant de tester l'application (interne ou progicielle), dans sa version opérationnelle ; - Déployer en masse l'application auprès des utilisateurs. <p>* Intégration</p> <ul style="list-style-type: none"> - Concevoir, développer et ou déployer des interfaces entre des briques logicielles existantes. <p>* Maintenance évolutive et corrective</p> <ul style="list-style-type: none"> - Maintenir les outils et les faire évoluer ; - Maintenir les développements et les faire évoluer (nouvelle fonctionnalité, correction des anomalies). <p>* Veille technologique</p> <ul style="list-style-type: none"> - Assurer une veille technologique afin de proposer des solutions prenant en compte les innovations en matière de développement et de langages. <p>* Assistance aux utilisateurs</p> <ul style="list-style-type: none"> - Assurer un support et l'assistance technique de 2^{ème} niveau auprès des utilisateurs, concernant leurs logiciels métiers, en collaboration avec les référents fonctionnels ; - Transmettre/suivre les incidents non résolus au support de niveau 3 (intervention de diagnostic complexe effectuée hors procédure documentée) des éditeurs des solutions déployées, en collaboration avec les référents métiers ; - Sensibiliser les utilisateurs au respect des bonnes pratiques (sécurité physique et logique). <p>* Gestion de projet et système qualité</p> <ul style="list-style-type: none"> - Assurer la relation avec la direction métier / travailler en réseau avec les utilisateurs ; - Gérer le projet selon les méthodes définies pour le service et en assurer le « reporting » auprès du supérieur hiérarchique direct et éventuellement des comités de pilotage ; - Intégrer les mesures de protection et de non divulgation des données dans les applications (Privacy by design) ; - Participer au suivi des procédures qualité afférentes à l'activité (création, mise à jour, intégration au système institutionnel, application et enregistrement de leur usage).
--	--

14	<p>ACTIVITES ANNEXES :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Participer à la conception de supports pédagogiques et didactiques. <p><i>*La liste des activités n'est pas limitative et le poste devra s'adapter à l'évolution générale du service, notamment lors de modification (réduction ou extension) de ses missions.</i></p>
----	--

II – PROFIL PROFESSIONNEL

15	CADRE D'EMPLOI : INGENIEUR
16	SPECIALITE SOUHAITABLE : Ingénieur en informatique, spécialisé dans le développement d'applications

S : Sensibilisation, A : Application ; E : Expert

17	COMPETENCES	S	A	E
	I – Compétences techniques :			
	- Connaissance du secteur d'activité de la santé, des missions de l'établissement, des besoins et des contraintes des directions métiers ;			X
	- Connaissance de l'organisation et du fonctionnement de l'établissement - gestion des droits médicaux et de la confidentialité médicale ;			X
	- Connaissance des applications métier du secteur hospitalier (astreintes, etc.) ;			X
	- Connaissance des bonnes pratiques dans son domaine d'activité : architecture applicative d'un Système d'Information et des types d'applications ou de PGI (Progiciel de Gestion Intégré) ;			X
	- Modalités d'élaboration d'indicateurs et tableaux de bord des études ;			X
	- Capacité à comprendre les impacts du projet sur l'architecture du système d'information ;			X
	- Processus et méthodes de gestion de projet (planning, indicateurs) ;			X
	- Maîtrise des méthodologies et outils de modélisation (UML, Merise...) ;			X
	- Environnement de développement et Framework (ex. : technologie objet, .NET – AGL			X

Le chef de service

L'agent

Date :

Date :

Signature :

Signature :