

FICHE DE POSTE

Date de mise à jour : 13/06/2023 BAC

I – DEFINITION DU POSTE

1	ÉTABLISSEMENT : CENTRE HOSPITALIER DE LA POLYNESIE FRANÇAISE Pôle Administratif - Direction du système d'information et de la relation numérique (DSN) – Service des études et développements, de l'intégration des progiciels et de la relation numérique
2	LIBELLE DU POSTE : Analyste Développeur Intégrateur de solution logicielle
3	NIVEAU DE RESPONSABILITE : 3
4	CATEGORIE DE LA MAQUETTE FUTURE : B
5	CATEGORIE DE LA MAQUETTE ACTUELLE : B
	FILIERE DE LA MAQUETTE FUTURE : FTE
6	IMPUTATION BUDGETAIRE : Centre Hospitalier de la Polynésie française CHAPITRE : 64 ARTICLE : 11 PARAGRAPHE : 22 CODE POSTE : 1675
7	LOCALISATION GEOGRAPHIQUE : IDV – TAHITI – PIRAE – TAAONE
8	FINALITE / DESCRIPTIF SYNTHETIQUE (maximum 50 mots) : L'Analyste Développeur Intégrateur participe à l'analyse fonctionnelle détaillée des besoins utilisateurs. Il assure la conception, le développement et la documentation de nouvelles applications et d'interfaces entre des briques logicielles existantes. Il qualifie les développements, intègre les solutions logicielles dans le système d'information et assure la maintenance des développements.
9	EFFECTIFS ENCADRES A B C D Autres NOMBRES : Néant
10	SUPERIEUR HIERARCHIQUE DIRECT : Directeur du système d'information et de la relation numérique
11	MOYENS SPECIFIQUES LIES AU POSTE : - Outils et postes informatiques (matériel et logistique) ; - Téléphone portable d'astreintes.
12	CONTRAINTES ET AVANTAGES DU POSTE : - Respect des consignes de sécurité et des normes qualité ; - Veille permanente sur les évolutions technologiques et maintien à niveau des connaissances ; - Astreinte de nuit et de week-end.
13	ACTIVITES PRINCIPALES : * Traduction technique des besoins fonctionnels - Participer à l'analyse fonctionnelle détaillée des besoins utilisateurs ; - Étudier les opportunités et la faisabilité technologique de l'application ; - Élaborer les spécifications techniques générales du projet, sur la base des spécifications fonctionnelles, en fonction de l'architecture technique et des exigences en termes de sécurité ; - Rédiger les spécifications techniques détaillées du projet ; * Conception et intégration d'application - Concevoir l'architecture logicielle ; - Analyser et développer les composants en utilisant les langages appropriés (Java, javascript, SQL, RPG, PHP...); - Assurer le développement et la réalisation des applications (prototypes et modules). - Adapter et paramétrer (partie technique) les progiciels retenus pour l'architecture logicielle, en collaboration avec les référents métiers (partie fonctionnelle). - Structurer ou participer à la structuration des bases de données. - Harmoniser et industrialiser l'ensemble des composants et applications. - Documenter les applications pour les développements ultérieurs et la mise en production : documentation technique.

	<ul style="list-style-type: none"> - Participer à la rédaction des documentations utilisateurs des applications internes. - Effectuer l'intégration de la solution – Réalisation des interfaces entre les briques métiers, paramétrages techniques. <p>* Tests et recette</p> <ul style="list-style-type: none"> - Définir les protocoles et les scénarii de tests (tests unitaires, tests de charge et tests de non régression) ; - Tester, identifier et traiter les dysfonctionnements du logiciel développé ou acheté ; - Analyser les résultats et rédiger le rapport de tests ; - Vérifier la conformité des capacités de l'ouvrage avec la demande formulée par le client. <p>* Mise en production</p> <ul style="list-style-type: none"> - Déployer les sites pilotes permettant de tester l'application (interne ou progicielle), dans sa version opérationnelle ; - Déployer en masse l'application auprès des utilisateurs. <p>* Maintenance évolutive et corrective</p> <ul style="list-style-type: none"> - Maintenir les outils et les faire évoluer ; - Maintenir les développements et les faire évoluer (nouvelle fonctionnalité, correction des anomalies). <p>* Veille technologique</p> <ul style="list-style-type: none"> - Assurer une veille technologique afin de proposer des solutions prenant en compte les innovations en matière de développement et de langages. <p>* Assistance aux utilisateurs</p> <ul style="list-style-type: none"> - Assurer un support et l'assistance technique de 2^{ème} niveau auprès des utilisateurs, concernant leurs logiciels métiers, en collaboration avec les référents fonctionnels ; - Transmettre/suivre les incidents non résolus au support de niveau 3 (intervention de diagnostic complexe effectuée hors procédure documentée) des éditeurs des solutions déployées, en collaboration avec les référents métiers ; - Sensibiliser les utilisateurs au respect des bonnes pratiques (sécurité physique et logique). <p>* Gestion de projet et système qualité</p> <ul style="list-style-type: none"> - Assurer la relation avec la direction métier / travailler en réseau avec les utilisateurs ; - Gérer le projet et en assurer le « reporting » auprès du supérieur hiérarchique direct et éventuellement des comités de pilotage ; - Mettre en œuvre les méthodes de projet définies pour l'unité ; - Intégrer les mesures de protection et de non divulgation des données dans les applications (Privacy by design) ; - Participer au suivi des procédures qualité afférentes à l'activité (création, mise à jour, intégration au système institutionnel, application et enregistrement de leur usage).
--	--

14	<p>ACTIVITES ANNEXES :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Participer à la conception de supports pédagogiques et didactiques. <p><i>*La liste des activités n'est pas limitative et le poste devra s'adapter à l'évolution générale du service, notamment lors de modification (réduction ou extension) de ses missions.</i></p>
----	--

II – PROFIL PROFESSIONNEL

15	CADRE D'EMPLOI : TECHNICIEN
16	SPECIALITE SOUHAITABLE :

S: Sensibilisation, A: Application; E: Expert

17	COMPETENCES	S	A	E
	I – Compétences techniques :			
	- « Comprendre et formaliser l'expression d'un besoin fonctionnel » ou « définir des processus métiers et évaluer les risques ».		X	
	- Principes d'élaboration d'indicateurs et tableaux de bord des études.			X
	- Capacité à comprendre les impacts de l'architecture du système d'information sur le projet, et bonne connaissance des architectures applicatives.			X
	- Définir des spécifications techniques issues de l'analyse des besoins fonctionnels exprimés.			X
	- Processus et méthodes de gestion de projet (planning, indicateurs).		X	
	- Maîtrise des méthodologies et outils de modélisation (UML, Merise...).		X	
	- Méthodes, normes, langages et outils de développement – Technologie front-end (ex. : JavaScript, Angular, CSS, HTML, TypeScript...).			X
	- Méthodes, normes, langages et outils de développement – Technologie back-end (ex. : Java, JavaScript/Node.js, PHP, RPG, SQL, ...).			X
	- Méthode de gestion de projet Agile, Kanban, ...			X

